首届校园技能文化节之互联网+创新设计大赛圆满结束

为贯彻落实《国务院办公厅关于深化高等学校创新创业教育改革的实施意见》（国办发〔2015〕36号），进一步激发互联网+背景下我校学生创新创业热情，展示高校创新创业教育成果，搭建大学生创新创业平台，为其它相关赛事选拨、培养种子选手。在校团委、信商学院指导下，信息技术系承办的“首届校园技能文化节之互联网+创新设计”大赛于近日落下帷幕。

大赛自2018年6月启动以来，学生参赛热情高涨，比赛采取自行组队，学生根据大赛要求提交作品。其中，部分学生利用课程实训的作品，经过重新修改及完善作为参赛作品。

《南华课室预约管理系统》（团队名称：二凌凌，16级网络技术专业梁文滔、郑柏林、马嘉键）该项目依托互联网技术，根据自行在校经历，设计、开发了多媒体课室预约借用系统，实用性强，该项目的运行可为在校学生学习、生活提供便利。《我的动漫》（参赛选手：姚聪聪）从动漫爱好者的角度出发，设计一款手机app，为动漫迷们提供更为便捷的体验。参赛作品主题多元化，从不同的角度入手，设计、开发的作品，业务逻辑合理，具有实用性。

通过本次比赛，增强了同学们学习互联网新技术的兴趣，达到以赛促学、课赛融合的效果，为相关大赛培养了种子选手。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **奖项** | **获奖同学** | **作品** |
| 一等奖 | 二凌凌团队 （梁文滔、郑柏林、马嘉键） | 南华课室预约管理系统 |
| 二等奖 | 姚聪聪 | 我的动漫 |
| 贺望鹏 | 毒 |
| 三等奖 | 谢锐伟 | 数字尾巴 |
| 冯文生 | 传感便签 |
| 肖  润 | 欢乐购 |

